

Kapolresta Mataram Terjunkan Personel Evakuasi Pohon Tumbang Di Masjid Baitussalam Polda NTB

Syafruddin Adi - MATARAM.NAGORI.WEB.ID

Mar 13, 2024 - 22:46



Mataram NTB - Kapolresta Mataram Kombes Pol Dr Ariefaldi Warganegara SH SIK MM CPHR CBA turun langsung pengecekan dan menerjunkan personelnya untuk evakuasi Pohon Tumbang bertempat di Masjid Baitussalam Polda NTB. Rabu, (14/03/2024)

Tampak Kapolresta Mataram didampingi Kabag Ops Polresta Kompol I Gede Sumadra Kerthiawan SH MH, Kasat Intel Polresta Mataram Kompol Hatta SIP,

Kadis LH Kota Mataram H. Nizar Denny Cahyadi beserta Dinas Lingkungan Hidup Kota Mataram, PLN Mataram dan Personel Sat Samapta Polresta Mataram.

Kapolresta Mataram Kombes Pol Dr Ariefaldi Warganegara SH SIK MM CPHR CBA mengatakan bahwa saat ini sedang dilaksanakan pemotongan dan pembersihan dari Dinas Lingkungan Hidup Kota Mataram, PLN Mataram dan dibantu oleh personel Sat Samapta Polresta Mataram.

" Hal ini agar tidak mengganggu penggunaan jalan, sekaligus melaksanakan pengamanan juga dilaksanakan pengaturan lalulintas pada saat berlangsungnya kegiatan penebangan dan pembersihan sisa pohon tumbang ", ucapnya

" Pohon tumbang tersebut diakibatkan karena cuaca tidak menentu disertai angin kencang dan tidak ada korban jiwa ", terangnya

Kapolresta Mataram juga mengimbau kepada masyarakat dan pengguna jalan untuk lebih berhati-hati selama cuaca ekstrim melanda seperti angin kencang, mengingat potensi terjadinya kejadian serupa tidak menimpa atau berisiko saat melintas di jalan

" Selain itu juga diharapkan seluruh masyarakat dan pihak terkait lainnya untuk mengantisipasi dengan memotong ranting-ranting pohon yang sudah tinggi ", tegasnya

Pihaknya aparat kepolisian Polresta Mataram akan terus meningkatkan Patroli dan mengawasi kondisi cuaca demi keamanan jalan raya di wilayah hukum Polresta Mataram.

" Tetap waspada dan berhati-hati demi menjaga keselamatan selama kondisi cuaca ekstrem. "Kami akan terus memberikan informasi terkini mengenai perkembangan situasi ", tutupnya.(Adb)